

Please purchase license.

A large, light gray handwritten signature or scribble is centered on the page. It consists of several overlapping lines, including a large loop at the top, a diagonal line crossing through the center, and a vertical line on the right side. The overall appearance is that of a stylized signature or a series of scribbles.

PROTOCOLO DE INVESTIGACION

DELITOS INFORMATICOS

Luis Christian Avila Carbajal

Lic. en Derecho

Centro Universitario

De

Ciencias Sociales y Humanidades

U de G

Luis_avila8@hotmail.com

Índice

● Planteamiento del problema.	1
● Justificación	2
● Objetivos	3
● Hipótesis	4
– Variables	4
● Marco teórico y conceptual	5
– Origen	5
– Tipos de delitos	5
– Comprobación de la Hipótesis	5
– Propuestas de solución.....	6
● Conclusión	7
● Bibliografía	8

Planteamiento del problema.

La Internet es una de las mas grandes innovaciones de la tecnología, es la mayor fuente de consulta de información y una de las la mayores plataformas comerciales.

En poco tiempo la Internet se va a convertir en el principal medio de comunicación y el principal método para comprar y vender productos, esto es el comercio electrónico.

Gracias al nacimiento de esta nueva forma de comercio , surgieron también nuevas formas de crímenes estos son los Delitos Informáticos.

El principal problema que se trata en esta Investigación es que los delitos informáticos son nuevas formas de criminalidad y la mayoría todavía no son sancionados por la ley en países sub – desarrollados como México.

Justificación

¿ Por que y para que seleccione el tema ?

El motivo por el cual seleccione ese tema es por que la informática siempre me ha llamado la atención y por que los delitos informáticos están estrechamente relacionados con la informática y con el derecho.

Causas y propósitos.

Una de las causas que anterior mente la mencione es por satisfacción propia pero también por que los delitos informáticos son una nueva forma de criminalidad que están ocasionando graves problemas y se necesita buscar soluciones ya que hoy en día no hay suficientes formas de combatirlos.

El propósito de mi investigación es analizar el concepto de delito informático así como sus diferentes tipos , tipificación, estadística , seguridad , legislación de estos , y muchas otras cosas importantes relacionado con el crimen informático.

Objetivos

General

- El objetivo general de la investigación es realizar una investigación profunda acerca del fenómeno de los delitos informáticos.

Específicos

- Hacer un análisis de los diferentes tipos de delitos informáticos.
- Mostrar la peligrosidad de los delitos informáticos, las consecuencias que puede causar y las medidas preventivas que se deben tomar para prevenirlos.

Alcances

- Esta investigación solo va a hacer el estudio y análisis de información referente al tema de los delitos informáticos.

Limitaciones

- La principal limitante de esta investigación es la débil estructura que posee nuestro país para combatir a los delitos informáticos y la escasez de fuentes de información acerca de este tema.

Hipótesis

La principal Hipótesis que planteo en esta investigación es que México no tiene una estructura fuerte ni los medios adecuados para combatir los delitos informáticos.

Las principal característica de los delitos informáticos es que la mayoría aun no están contemplados dentro de las leyes de muchos países y por lo tanto no son sancionados.

Variables

Variables Independientes

Las principales causas que originan los delitos informáticos son :

- La débil estructura de nuestro país para defenderse de los delitos informáticos.
- La inseguridad en las paginas de Internet donde se realiza el comercio informático y la falta de educación informática de los Mexicanos.
- El actual crecimiento del fenómeno de los “Hackers”.

Variables Dependientes

Algunas de las causas que se originan por la realización de los delitos informáticos son :

- Inseguridad Publica
- Debilitación del comercio electrónico

Marco teórico y conceptual

1.- Origen

La aparición de las nuevas tecnologías origina un doble fenómeno:

- Por una lado, aparecen conductas que, mediante el uso de las nuevas tecnologías de la información, pueden lesionar bienes jurídicos anteriormente protegidos penalmente.
- Por otro, surgen nuevos intereses que demandan protección penal (bienes jurídicos del ciberespacio).

2.- Tipos de delitos

- Delitos cuyo objeto es causar daños Físicos.
- Delitos cuyo objeto es causar daños Lógicos.
- Ciberdelitos.
- Bombas lógicas.

3.- Comprobación de la Hipótesis

En este punto solo basta con mencionar que México no cuenta aun con un ley que contenga normas para combatir los delitos Informáticos.

4.- Propuestas de solución.

Las principales propuestas de solución planteadas en la investigación son las sigues:

Creación de nuevas leyes y la reforma del el código Penal para tomar en cuantas las sanciones a los delitos informáticos.

La educación eficaz informática a las personas para evitar ser victima de un delito informático por la ingnarancia.

Establecer mas medidas de segurad en paginas Web destinadas al comercio electrónico.

Conclusión

El delito informático se caracteriza por las dificultades que se pasa al descubrirlo, probarlo y perseguirlo.

Son delitos, que en la mayoría de los casos no se denuncian, para evitar la alarma social o el desprestigio por un fallo en la seguridad. Las víctimas prefieren sufrir las consecuencias del delito e intentar prevenirlo para el futuro, antes que iniciar un procedimiento judicial. Esta situación dificulta enormemente el conocimiento preciso del número de delitos cometidos y la planificación de las adecuadas medidas legales sancionadoras o preventivas.

Luis Christian Avila Carbajal

Bibliografía

Alvarez de los Rios Jose Luis. *"Delitos Informáticos"*.

Heredero Higuera Manuel. *"Los Delitos Informáticos en el proyecto de Código Penal de 1994"*.

Investigación de Jover Pardo Joseph acerca de los delitos Informaticos.